

# 千葉市長旗争奪ミニサッカー大会競技規則

- 1 ピッチ
  - 縦25m~36m 横15m~20m ペナルティマーク5m ペナルティエリア3m(ただし、状況に応じて変更する。)
- 2 ボール
  - ボールはフットサル4号球を使用する。(軽量)
- 3 競技者の数
  - 競技者は5人とし、内1人はゴールキーパー(以下説明文中は「キーパー」という。)である。
  - 交代は何回でも可能。また、一度交代で退いた競技者は交代要員となり、他の競技者と交代してピッチに戻ることができる。
  - 選手は交代ゾーンから交代する。必ず交代する選手がピッチを出てから入ること。審判に告げる必要はない。
- 4 競技時間
  - 8分のみとする。(ランニングタイム)
- 5 得点
  - ゴールイン
    - ① ペナルティエリア内のシュート等による得点は認める。
    - ② コーナーキックから、直接得点することができる。
    - ③ キックイン、間接FK、キーパースローがキーパーに触れて入った場合は得点と認める。
  - ノーゴール  
キックオフ、キックイン、間接FK、キーパースローが直接ゴールに入った場合は、相手側のキーパースローで再開する。
- 6 ゴールキーパー
  - キーパーはペナルティエリアを出で、フィールドプレーヤーとしてプレーしてよい。
  - キーパーは手でつかんだボールを蹴ってはいけない。(ドロップキックを含む) 蹴った場合は相手側に間接FKを与える。
  - キーパースローは相手ピッチにノーバウンドでボールを投げ入れることはできない。ただし、アドバンテージは認める。ノーバウンドで越えた場合は相手側にハーフウェーラインの任意の地点からの間接FKを与える。
  - キーパーは4秒以上ボールを保持してはいけない。違反があった場合は相手側に間接FKを与える。
- 7 フリーキック
  - ボールを保持またはプレー中のプレーヤーにスライディングタックルをすることはできない。違反をした場合には相手側に直接FKを与える。
  - キーパーが、味方競技者により意図的にキーパーにキックされたボールに手で触れた場合は、相手側に間接FKを与える。
- 8 キックイン
  - ボールがタッチラインを越えた場合は、最後にボールに触れた競技者の相手側のキックインで再開する。
  - キックインは走り込んで行ってもよいが、正しく行うよう指導する。(正しく行われなかつた場合は、相手側のキックインで再開する。)
- 9 ゴールクリアランス(キーパースロー)
  - 攻撃側が最後にボールに触れてゴールラインを越えた場合は、すべてゴールクリアランス(キーパースロー)となる。
- 10 その他
  - コーナーキック、フリーキック、キックインの時、相手側競技者はボールから3メートル以上離れる。
  - 予選リーグにおいて勝ち点で並んだ場合、決勝トーナメントへの勝ち上がり方の優先順位は、①得失点差、②総得点、③直接対決の結果、④抽選とする。
  - 決勝トーナメントにおいて同点の場合、1人目からのVゴール方式によるPK戦とする。
  - 試合開始に遅れたチームは不戦敗とし、失点5とする。
  - その他についてはFUTSAL競技規則に準ずる。ただし、ファールは累積されない。キーパーへのパスの制限はない。
  - ママさんの部では、ネックレス・イヤリング等の装飾品は身につけないこと。また爪についても安全を確認する。

## 【幼児の部】 (上記の競技規則のうち、次の点を変更する。)

- ボールは幼児用ソフトサッカーボールとする。

## 【パパさんの部】

- FUTSAL競技規則に準ずる。