

2016ミニバスケットボール3on3大会 競技規則

1 チームの構成

5～7名 (①監督又はコーチ ②選手A ③選手B ④選手C ⑤選手D ⑥選手E ⑦選手F)
--

※監督又はコーチは、引率者と異なってもよい。

2 交代 ハーフタイムに必ず交代し、4～6名の登録選手全員が出場すること。
〈延長〉改めて交代してよい。 ※ベストを組んでもよい。
〈負傷〉プレーの継続ができない場合は、審判の指示に従って交代する。
〈退場〉5ファウルアウトの場合は、チームの人数に応じて1名～3名まで交代できる。
*但し、ゲームの続行ができなくなった場合は、その時点で失格・敗戦（スコア20-0）となる。

3 試合時間

前半 5分間	1分間	後半 5分間	1分間	延長（2点先取）
---------------	-----	---------------	-----	----------

※ゲームクロックを止めるのは、ファウルの処置の間だけとする。
但し、準決勝・決勝はヴァイオレーションも止める通常クロックとする。
※タイムアウトは取れない。
※延長戦は、予選リーグでは実施しない。引き分けとして試合終了となる。

4 試合の開始 予め、前半・後半開始時の攻撃権を決めておき、開始ラインより始める。
※選手登録終了後、5分間経過しても相手チームの選手登録ができない場合、その時点で失格・敗戦（スコア20-0）とする。

5 ファウル P（5ファウル）、T（4ファウル）ともに適用する。

6 30秒ルール 適用しない。

7 攻撃権 攻撃の開始および再開は、常に開始ラインより行われる。

①守備側がファウル ②守備側がボールをアウトにした時	攻撃権 継続
①攻撃側がファウル ②攻撃側がボールをアウトにした時 ③攻撃側のヴァイオレーション ④守備側のボール保持を審判が認めた時 ⑤ヘルドボールが宣告された時 ⑥得点した時 ⑦フリースローの後	攻撃権 移動

8 その他 ○練習用ボールの持参は、一切認めない。
○服装については特に定めませんが、スポーツに適したものとする。
○屋内シューズは必ず持参すること。