

2017ミニバスケットボール3on3大会 競技規則

1 チームの構成	5～7名 (①監督又はコーチ ②選手A ③選手B ④選手C ⑤選手D ⑥選手 E ⑦選手F)
----------	---

※監督又はコーチは、引率者と異なってもよい。

2 交代	ハーフタイムに必ず交代し、4～6名の登録選手全員が出場すること。 〈延長〉改めて交代してよい。 ※ベストを組んでもよい。 〈負傷〉プレーの継続ができない場合は、審判の指示に従って交代する。 〈退場〉5ファウルアウトの場合は、チームの人数に応じて1名～3名まで交代できる。 *但し、ゲームの続行ができなくなった場合は、その時点で失格・敗戦(スコア20-0)となる。
------	---

3 試合時間	前半 5分間	1分間	後半 5分間	1分間	延長(2点先取)
--------	---------------	-----	---------------	-----	----------

※ゲームクロックを止めるのは、ファウルの処置の間だけとする。

但し、準決勝・決勝はヴァイオレーションも止める通常クロックとする。

※タイムアウトは取れない。

※延長戦は、予選リーグでは実施しない。引き分けとして試合終了となる。

4 試合の開始	予め、前半・後半開始時の攻撃権を決めておき、開始ラインより始める。 ※選手登録終了後、5分間経過しても相手チームの選手登録ができない場合、その時点で失格・敗戦(スコア20-0)とする。
---------	---

5 ファウル	P(5ファウル)、T(4ファウル)ともに適用する。
--------	---------------------------

6 30秒ルール	適用しない。
----------	--------

7 攻撃権	攻撃の開始および再開は、常に開始ラインより行われる。
-------	----------------------------

①守備側がファウル ②守備側がボールをアウトにした時	攻撃権 継続
①攻撃側がファウル ②攻撃側がボールをアウトにした時 ③攻撃側のヴァイオレーション ④守備側のボール保持を審判が認めた時 ⑤ヘルドボールが宣告された時 ⑥得点した時 ⑦フリースローの後	攻撃権 移動

8 その他	○ <u>練習用ボールの持参は、一切認めない。</u> ○服装については特に定めないが、スポーツに適したものとする。 ○屋内シューズは必ず持参すること。
-------	--