

2024ミニバスケットボール3on3大会

7 / 6

コートNO		第	試合	試合時間	5分の前後半	試合開始時間	:
-------	--	---	----	------	--------	--------	---

クロック 予選では、ファウルの間だけ止めます。準決勝:決勝では、ヴァイオレーション、ファウルともに止めます。

チーム名	色	A	B	色	チーム名

前半得点	後半得点	総得点	得点								前半得点	後半得点	総得点
			A	B	A	B	A	B	A	B			

登録	選手番号	出場			個人ファウル				
		前	後	延	1	2	3	4	5
①									
②									
③									
④									
⑤									
⑥									
コーチ									

1	1	21	21	41	41	61	61
2	2	22	22	42	42	62	62
3	3	23	23	43	43	63	63
4	4	24	24	44	44	64	64
5	5	25	25	45	45	65	65
6	6	26	26	46	46	66	66
7	7	27	27	47	47	67	67
8	8	28	28	48	48	68	68
9	9	29	29	49	49	69	69
10	10	30	30	50	50	70	70
11	11	31	31	51	51	71	71
12	12	32	32	52	52	72	72
13	13	33	33	53	53	73	73
14	14	34	34	54	54	74	74
15	15	35	35	55	55	75	75
16	16	36	36	56	56	76	76
17	17	37	37	57	57	77	77
18	18	38	38	58	58	78	78
19	19	39	39	59	59	79	79
20	20	40	40	60	60	80	80

登録	選手番号	出場			個人ファウル				
		前	後	延	1	2	3	4	5
①									
②									
③									
④									
⑤									
⑥									
コーチ									

チームファウル				
前半	1	2	3	4
後半	1	2	3	4

チームファウル				
前半	1	2	3	4
後半	1	2	3	4

2024ミニバスケットボール3on3大会

7 / 6

コートNO	2	第 4 試合	試合時間	5分の前後半	試合開始時間	9:35
-------	---	--------	------	--------	--------	------

クロック 予選では、ファウルの間だけ止めます。準決勝:決勝では、ヴァイオレーション、ファウルともに止めます。

チーム名	色	チーム名
千葉MBC	白	ちーばくん
	A	B
	青	

勝ったチームを赤で○でかこみます。

前半得点	後半得点	総得点	得点								前半得点	後半得点	総得点
10	6	16	A	B	A	B	A	B	A	B	7	8	15
			1	1	21	21	41	41	61	61			
			2	4	2	14	22	22	42	42			
			3	3	23	23	43	43	63	63			
			4	5	4	14	24	24	44	44			
			5	5	5	14	25	25	45	45			
			6	4	6	6	26	26	46	46			
			7	7	7	15	27	27	47	47			
			8	6	8	8	28	28	48	48			
			9	8	9	10	29	29	49	49			
			10	9	10	10	30	30	50	50			
			11	11	11	6	31	31	51	51			
			12	7	12	12	32	32	52	52			
			13	6	13	8	33	33	53	53			
			14	6	14	8	34	34	54	54			
			15	15	15	8	35	35	55	55			
			16	7	16	16	36	36	56	56			
			17	17	17	17	37	37	57	57			

登録	選手番号	出場			個人ファウル					
		前	後	延	1	2	3	4	5	
①	4	/	/	/	P1	P1				
②	5	/	/	/						
③	6	/	/	/	P2					
④	7	/	/	/						
⑤	8	/	/	/	P1					
⑥	9	/	/	/						
コーチ										

登録	選手番号	出場			個人ファウル				
		前	後	延	1	2	3	4	5
①	6	/	/	/	P2				
②	8	/	/	/	P1	P1	P2		
③	10	/	/	/	P2				
④	14	/	/	/					
⑤	15	/	/	/	P1	P1			
コーチ									

チームファウル				
前半	1	2	3	4
後半	1	2	3	4

チームファウル				
前半	1	2	3	4
後半	1	2	3	4

通常の試合で行うスコアシートのしめ作業は、3on3では試合間の入れ替え時間が短いため、しなくてよいです。